**1. Tính tần suất xuất hiện của một ký tự trong chuỗi**

**Yêu cầu:** Viết chương trình đếm số lần xuất hiện của một ký tự cụ thể trong chuỗi do người dùng nhập vào.

**2. Đếm số từ trong chuỗi**

**Yêu cầu**: Viết chương trình đếm số từ trong một chuỗi, giả sử các từ được phân tách bởi khoảng trắng.

**3. Chuyển ký tự đầu tiên của mỗi từ thành chữ hoa**

**Yêu cầu**: Viết chương trình chuyển ký tự đầu tiên của mỗi từ trong chuỗi thành chữ hoa.

**4. Thay thế ký tự trong chuỗi**

**Yêu cầu**: Viết chương trình thay thế tất cả các ký tự xuất hiện trong một chuỗi thành một ký tự khác do người dùng chỉ định.

**5. Kiểm tra xem chuỗi có chứa ký tự số không**

**Yêu cầu**: Viết chương trình kiểm tra xem trong chuỗi có chứa ký tự số hay không.

**6. Nối hai chuỗi sử dụng con trỏ**

**Yêu cầu**: Viết chương trình nối hai chuỗi mà không dùng hàm thư viện, sử dụng con trỏ.

**7.** Thầy Tùng sử dụng phần mềm nhập dữ liệu sinh viên. Khi nhập tới mục họ tên, nhiều khi không để ý, lại nhập chưa đúng chuẩn (Chuẩn họ tên: Không có dấu cách thừa ở đầu, cuối và giữa các từ trong tên. Chữ cái đầu tiên của mỗi từ viết hoa, các chữ cái khác viết thường). Bạn hãy giúp thầy Tùng viết một hàm để chuẩn hóa lại họ tên sinh viên.

**8.** Anh Long Vũ muốn lập trình chương trình đuổi hình bắt chữ đơn giản. Hệ thống đưa ra câu hỏi và dãy ô chữ (thể hiện bằng dấu gạch dưới). Người chơi được nhập lần lượt các ký tự từ bàn phím. Nếu ký tự nào xuất hiện trong dãy thì ô chữ tương ứng sẽ hiện lên ký tự đó. Ví dụ:

Câu hỏi: “Tên loại nước ngọt có ga được nhiều người ưa chuộng?”

\_ \_ \_ \_ (4 ký tự)

Người chơi đoán: c

Màn hình hiển thị: c \_ c \_

Người chơi đoán: o

Màn hình hiển thị: c o c \_

Người chơi đoán: a

Màn hình hiển thị: c o c a – Chúc mừng bạn đã chiến thắng

Hãy lập trình giúp anh Long Vũ chương trình này